Ai융합 이윤서  
프로젝트 계획서

학번: 2402110368

# 개요

## 프로젝트 배경 및 설명

본 사이트는 비디오 게임에 대한 최신 뉴스와 유저간 공략 또는 다양한 정보 등을 자유롭게 공유할 수 있도록 하기 위해 개설하는 일종의 동일 관심사를 가진 유저들을 모아놓은 커뮤니티 사이트로 다음과 같은 기능을 할 것으로 기대되고 있습니다.

커뮤니티 구축과 소셜 연결: 게임 정보 공유 사이트는 게임을 즐기는 사람들 간의 소셜 네트워킹을 위한 플랫폼으로 작동합니다. 이런 사이트는 포럼, 댓글, 채팅 기능 등을 통해 사용자들이 의견을 나누고, 질문을 하며, 경험을 공유할 수 있도록 돕습니다. 이는 게임 커뮤니티를 형성하고 다양한 교류를 촉진합니다.

게임 리뷰와 팁 제공: 이 사이트는 게임 리뷰, 평가, 그리고 팁과 전략을 제공함으로써 사용자들이 게임을 선택하고 플레이하는 데 도움을 줍니다. 이는 새로운 게임을 찾는 사람들에게 유용하며, 이미 플레이 중인 사람들에게는 게임 플레이의 효율성을 향상시키는 데 도움이 됩니다.

개발자와 사용자 간의 상호 작용: 게임 정보 공유 사이트는 개발자와 사용자 간의 소통을 촉진합니다. 개발자들은 피드백을 받고 게임 업데이트를 발표하며, 사용자들은 자신의 의견을 나누고 문제점을 보고할 수 있습니다. 이는 게임의 품질을 향상시키고 사용자들의 만족도를 높이는 데 도움이 됩니다.

커뮤니티 이벤트 및 대회 개최: 이 사이트는 다양한 게임 이벤트나 대회를 주최하여 사용자들 간의 상호 작용을 촉진하고 게임에 대한 관심을 높이는 데 도움을 줍니다. 대회와 이벤트는 사용자들에게 재미와 도전을 제공하며, 커뮤니티의 활성화를 도모합니다.

## 프로젝트 범위

본 프로젝트는 다음과 같은 일련의 과정을 거쳐 진행될 것으로 예상됩니다.

UI/UX 디자인: 사용자 경험을 고려하여 간결하고 직관적인 사용자 인터페이스(UI)를 설계. 사용자가 게임을 찾고 리뷰를 작성하는 데에 있어서 쉽게 접근할 수 있도록 합니다.

HTML 마크업: 웹사이트의 구조를 정의하기 위해 HTML을 사용할 예정입니다. 각 요소를 정확히 마크업하여 내비게이션, 게시물, 사용자 프로필 등의 요소를 구성.

CSS 스타일링: CSS를 사용하여 웹사이트를 디자인합니다. 적절한 색상, 레이아웃, 폰트 등을 선택하여 사용자에게 시각적으로 매력적인 경험을 제공합니다.

반응형 웹디자인: 다양한 기기에서 웹사이트가 잘 작동하도록 반응형 웹디자인을 구현합니다. CSS의 미디어 쿼리를 활용하여 모바일 기기나 태블릿에서도 웹사이트가 올바르게 표시되도록 합니다.

사용자 기능 구현: 사용자가 게임을 추천하고 리뷰를 작성할 수 있는 기능을 구현합니다. HTML과 JavaScript를 사용하여 사용자 인터페이스와 상호작용하는 기능들을 개발합니다.(역량에 따라 미구현 될 가능성이 있습니다.)

리뷰 및 검색 기능 구현: 사용자들이 게임을 검색하고 관련된 리뷰를 찾을 수 있도록 검색 기능을 구현합니다. 또한, 리뷰를 작성하고 표시하는 기능을 개발하여 사용자 간의 정보 공유를 촉진합니다.

테스트 및 디버깅: 만들어진 웹사이트를 다양한 브라우저와 기기에서 테스트하고 버그를 수정.

배포: 완성된 웹사이트를 호스팅 서비스에 배포하여 사용자들이 접근할 수 있도록 합니다.

## 요구 사항

다음은 해당 사이트가 필수적으로 포함하게 될 기능에 대한 계획입니다.

게임 추천 시스템: 게임 추천 시스템은 사용자들이 이미 플레이한 게임을 기반으로 유사한 게임을 추천해주는 기능입니다. 이 시스템은 사용자들의 게임 히스토리, 관심사, 평가 및 리뷰를 분석하여 맞춤형 추천을 제공합니다. 예를 들어, 사용자 A가 특정 장르의 게임을 많이 플레이하고 그에 대해 긍정적인 리뷰를 남겼다면, 비슷한 장르의 다른 게임을 추천해줄 수 있습니다.

포럼 및 토론 그룹: 포럼 및 토론 그룹은 사용자들이 특정 게임에 대해 자유롭게 의견을 나눌 수 있는 플랫폼을 제공합니다. 사용자들은 게임에 대한 질문을 하거나 팁을 공유하고 다른 사용자들과 소통할 수 있습니다. 또한, 게임의 다양한 측면에 대한 토론이 활발히 이루어질 수 있어 게임 커뮤니티를 더욱 활성화합니다.

리뷰 및 평가 시스템: 리뷰 및 평가 시스템은 사용자들이 게임을 플레이한 후에 게임에 대한 리뷰를 작성하고 평가할 수 있는 기능을 제공합니다. 이를 통해 사용자들은 자신의 경험을 다른 사용자들과 공유하고, 게임을 선택할 때 참고 자료로 활용할 수 있습니다.

이벤트 및 대회: 이벤트 및 대회는 정기적으로 개최되는 다양한 활동을 통해 사용자들에게 새로운 경험과 동기부여를 제공합니다. 이벤트는 게임 내 이벤트, 새로운 콘텐츠 출시, 특별 이벤트 등을 포함할 수 있으며, 대회는 게임 플레이 경쟁이나 창작 대회 등을 포함할 수 있습니다.

커뮤니티 통계 및 트렌드: 커뮤니티 통계 및 트렌드 기능은 사용자들이 인기 있는 게임이나 트렌드를 확인할 수 있는 분석 기능을 제공합니다. 이를 통해 사용자들은 게임 커뮤니티의 동향을 파악하고 최신 정보를 얻을 수 있습니다.

개발자와의 상호 작용: 개발자와의 상호 작용은 사용자들과 게임 개발자들 간의 소통을 촉진하는 기능을 제공합니다. 이를 통해 사용자들은 게임에 대한 피드백을 제공하고, 개발자들은 사용자들의 의견을 수렴하여 게임을 개선할 수 있습니다.

해당 시스템들이 포함해야 할 사항:

* 소프트웨어 다운로드 없이 내부 및 외부 사용자가 모두 응용 프로그램에 액세스 가능
* 게임 추천 시스템:

사용자 프로필: 사용자의 게임 히스토리, 관심사, 평가 등을 기록하는 사용자 프로필 시스템이 필요합니다.

추천 알고리즘: 사용자 프로필을 기반으로 게임을 추천해주는 알고리즘이 필요합니다. 이를 위해 사용자의 피드백과 평가를 반영한 추천 시스템이 구현되어야 합니다.

유사성 측정: 게임들 간의 유사성을 측정하고, 사용자의 선호도와 일치하는 게임을 추천하는 기능이 필요합니다.

* 포럼 및 토론 그룹:

게시판 및 스레드: 사용자들이 게임에 대한 질문, 토론, 팁 공유 등을 할 수 있는 게시판이 필요합니다.

댓글 시스템: 게시물에 대한 댓글을 작성하고 답글을 달 수 있는 시스템이 필요합니다.

모니터링 시스템: 부적절한 콘텐츠를 모니터링하고 관리하는 시스템이 필요합니다.

* 리뷰 및 평가 시스템:

리뷰 작성 기능: 사용자가 게임에 대한 리뷰를 작성할 수 있는 기능이 필요합니다.

별점 시스템: 게임에 대한 별점을 부여하고 사용자들의 평가를 반영하는 시스템이 필요합니다.

리뷰 필터링: 부적절한 콘텐츠를 필터링하고 관리하는 시스템이 필요합니다.

* 이벤트 및 대회:

이벤트 공지 및 참가 신청: 이벤트에 대한 공지사항을 제공하고 사용자들이 참가할 수 있는 신청 기능이 필요합니다.

이벤트 결과 및 보상: 이벤트 결과를 공지하고 참가자들에게 보상을 제공하는 기능이 필요합니다.

대회 관리 시스템: 게임 대회를 조직하고 참가자들의 점수를 관리하는 시스템이 필요합니다.

* 커뮤니티 통계 및 트렌드:

통계 정보 제공: 인기 있는 게임, 사용자 활동량, 트렌드 등의 통계 정보를 제공하는 기능이 필요합니다.

트렌드 분석: 게임 트렌드를 분석하고 사용자들에게 제공하는 기능이 필요합니다.

* 개발자와의 상호 작용:

피드백 제공 기능: 사용자들이 개발자에게 피드백을 제공하고 문제를 보고할 수 있는 기능이 필요합니다.

업데이트 알림: 개발자가 게임 업데이트 및 이벤트 정보를 제공하고 사용자들에게 알림을 보낼 수 있는 기능이 필요합니다.

## 목표 결과

해당 사이트가 직접적으로 개설 및 운영됨으로써 대한민국 게임 업계 다음과 같은 순기능을 하게 될 것으로 기대하고 있습니다.

* 다양한 게임의 홍보와 발견: 본 사이트를 통해 다양한 게임들이 보다 쉽게 홍보될 수 있습니다. 소규모 개발자나 인디 개발자들도 커뮤니티 사이트를 활용하여 자신들의 게임을 널리 알릴 수 있으며, 이는 게임 업계에 다양성을 더할 수 있습니다. 또한, 사용자들은 커뮤니티에서 다른 사용자들의 추천을 통해 새로운 게임을 발견할 수 있습니다.
* 게임 개발자와 사용자 간의 직접적인 소통: 게임 개발자와 사용자들 간의 직접적인 소통이 더욱 강화될 것입니다. 사용자들은 게임에 대한 피드백을 제공하고 문제점을 보고함으로써 게임 개발에 참여할 수 있으며, 개발자들은 이러한 피드백을 수렴하여 게임을 더욱 개선할 수 있습니다.
* 플레이어들의 경험 공유와 커뮤니티 형성: 플레이어들은 자신의 게임 플레이 경험을 공유하고 서로 소통할 수 있습니다. 이러한 공유는 플레이어들 간의 유대감을 형성하고 게임 커뮤니티를 더욱 활성화시킬 것입니다.

## 특정 제외 사항

해당 사이트는 사람들이 많이 모여서 서로의 의견을 자유롭게 나누도록 조성한 사이트인 만큼 커뮤니티로서 제대로 기능을 하기 위해서는 일부 분쟁이나 그러한 분쟁을 일으키는 사람들을 제대로 제제하고 걸러낼 수 있는 기능 또한 갖춰야 합니다, 이에 따라서 다음과 같은 해결책을 현재 고려하고 있습니다.

커뮤니티 규칙과 가이드라인의 제공, 신고 및 제재 시스템: 사용자들이 부적절한 행동이나 콘텐츠를 신고할 수 있는 시스템 등을 구현하여 유저간 분쟁을 사전에 방지하고 최대한 원만하게 해결하여 큰 불로 번지기 전에 소화할 수 있는 방책들도 마련할 생각입니다.

# 참고한 사이트

위에 기술한 웹 사이트를 만들기 위해 자료조사에 사용한 각종 예시들…

|  |  |
| --- | --- |
| 링크 | |
| 1 | [게임메카, 대한민국 1등 인터넷 게임신문 (gamemeca.com)](https://www.gamemeca.com/) |
| 2 | [팀에 적합한 프로젝트 계획 수립하기 [2024] • Asana](https://asana.com/ko/resources/project-management-plan) |
| 3 | [커뮤니티 사이트 순위 2024년 05월 - 와플보드 - 커뮤니티 사이트 제작 솔루션 (waffleboard.io)](https://waffleboard.io/ranking) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 2402110368 |  |  | 이윤서 |
| 학번 |  |  | 이름 |